

Glossaire informatique

Sommaire : [A](#) [B](#) [C](#) [D](#) [E](#) [F](#) [G](#) [H](#) [I](#) [J](#) [K](#) [L](#) [M](#) [N](#) [O](#) [P](#) [Q](#) [R](#) [S](#) [T](#) [U](#) [V](#) [W](#) [X](#) [Y](#) [Z](#)

Pour naviguer dans le glossaire cliquez sur une lettre ci-dessus.

Pour revenir au sommaire cliquer sur un titre d'article.

Les mots soulignés sont définis dans le glossaire.

A

Administrateur système

Un **administrateur système** est un informaticien responsable des [serveurs](#) d'une organisation (entreprise, association, administration).

Pour un serveur [AbulÉdu](#), ses tâches comprennent l'[installation](#), le [paramétrage](#), l'entretien, la [mise à jour](#), l'évolution, la sauvegarde, la restauration, la planification, la supervision, le conseil, le support et la veille technologique dans le périmètre technique des matériels et [logiciels](#) de type serveur, principalement les [systèmes d'exploitation](#). Il a parfois la tâche de l'administration [réseau](#) et/ou de l'administration des [bases de données](#) dans des organisations de petite taille.

Adresse IP

Une **adresse IP** (avec IP pour [Internet Protocol](#)) est le numéro qui identifie chaque [ordinateur](#) sur [Internet](#), et plus généralement, l'interface avec le [réseau](#) de tout matériel [informatique](#) (routeur, [imprimante](#)) connecté à un [réseau informatique](#) utilisant le [protocole Internet](#). Ce numéro est généralement noté avec quatre nombres compris entre 0 et 255, séparés par des points ; exemple : 212.85.150.133.

Adresse Web ou URL

- sigle signifiant **uniform resource locator** en anglais, littéralement « repère uniforme de ressource ». Une **adresse réticulaire** (du latin *rete* qui signifie « filet » donc par extension [réseau](#)) est une [chaîne de caractères](#) utilisée pour identifier les ressources dans le [World Wide Web](#) : document [HTML](#), [image](#), son, boîte aux [lettres électronique](#)...

Antivirus

Un **antivirus** est un [logiciel](#) censé protéger un micro-ordinateur contre les [programmes](#) néfastes appelés [virus](#), vers, macrovirus, etc.

Arrobe

L'**arrobe** (ou **arobase**, **arobas**, **arrobas**, **arrobese**, parfois **a commercial**, souvent énoncé *at*) désigne le logogramme @. Son nom provient de l'*aroba*, unité de mesure de poids et de capacité autrefois en usage en Espagne et au Portugal (entre 11,5 et 15 kg selon les régions) et qui était désignée par le même symbole @. Ce terme vient de l'arabe الربع ('*ar-rub*', « le quart »).

ASCII ou American Standard Code for Information Interchange

La norme **ASCII** (*American Standard Code for Information Interchange*), a longtemps été utilisée pour le codage de **caractères** en **informatique**.

L'ASCII définit 128 caractères, codés en binaire de 0000000 à 1111111. 7 **bits** suffisent donc à représenter un caractère ASCII. Toutefois, les **ordinateurs** travaillant presque tous sur 8 bits (un **octet**) depuis les années 1970, chaque caractère d'un texte en ASCII est stocké dans un octet dont le 8^e bit est 0.

Authentification

L'**authentification** consiste, pour un système **informatique**, à associer des droits et/ou des ressources à une personne ou une machine.

B

Barre de défilement

Une **barre de défilement** (en anglais *scrollbar*, également appelée **ascenseur**) est un élément de base des interfaces graphiques qui permet de faire défiler un texte, une **image** ou n'importe quel autre élément graphique qui a des dimensions trop grandes pour pouvoir être vu dans son intégralité sur un **écran d'ordinateur**, une **fenêtre** ou une zone d'affichage qui lui a été réservée.

Si l'élément graphique est trop grand en largeur, on utilise alors une barre de défilement horizontale, et s'il est trop grand en hauteur on utilise une barre de défilement verticale.

Base de données ou Data Base

Une **base de données**, généralement appelée *BD* est un ensemble structuré et organisé permettant le stockage de grandes quantités d'informations afin d'en faciliter l'exploitation (ajout, mise à jour, recherche de données).

Une **base de données** se traduit physiquement par un ensemble de **fichiers** sur **disque**.

BIOS ou Basic Input Output System

Le **Basic Input Output System** ou **BIOS** (*système de base d'entrée/sortie*) est un **programme** contenu dans la mémoire morte (**ROM**) de la **carte mère** s'exécutant au démarrage de l'**ordinateur**. Il déclare les **disques**, configure les composants et recherche un **système d'exploitation** avant de le lancer. Sa tâche principale est de fournir un support de bas niveau pour communiquer avec les **périphériques**. Habituellement ceci inclut le support du **clavier** au moins dans un mode (pas forcément l'**USB**) et d'un mode d'affichage simplifié.

Bureautique

La bureautique se définit aussi comme la technique de production et de communication de documents (textes, audio, **images**).

Les outils de la bureautique sont habituellement rangés dans diverses catégories : [traitement de texte](#), [tableur](#), [base de données](#), comptabilité, Reconnaissance de [caractères](#) ou OCR qui permet à partir d'une image numérisée de reconstituer un [fichier](#) texte, Reconnaissance vocale qui permet de créer un texte directement à partir de la voix, présentation assistée par ordinateur (préAO).

C

Caractère

En [informatique](#), un **caractère** est un type de donnée. Comme en [typographie](#), un caractère informatique peut représenter une [lettre minuscule](#), une lettre majuscule, un chiffre ou un signe de ponctuation, mais aussi une espace typographique, une tabulation, un retour à la ligne et quelques autres opérations spéciales (sonnerie, effacement, etc.).

Carte graphique

Une **carte graphique** est une circuit imprimé connectable à la [carte mère](#) destinée aux [ordinateurs personnels](#).

La fonction principale de la carte graphique est de traiter les signaux vidéo et de les envoyer à l'[écran](#).

Carte mère

La **carte mère** (en anglais, *motherboard*) est un circuit imprimé servant à interconnecter tous les composants de base d'un [ordinateur](#). Elle en est le cœur, le cerveau et le système nerveux.

CD audio ou Disque compact audio

Un **CD** (*Compact Disc*, anglicisme pour **Disque compact**), ou *cédé*, est un disque optique utilisé pour stocker des données sous forme numérique par un système binaire (suite de 0 et de 1).

CD-Rom ou CD-ROM ou CDRom ou Compact Disc Read Only Memory ou Cédérom ou Disque compact

Le **CD-Rom** ou **Compact Disc Read Only Memory**, est un [disque compact](#) pouvant être seulement lue dans un [ordinateur](#), l'Académie française officialise le terme **cédérom** utile pour l'Administration française.

Chaîne de caractères

En [informatique](#), une **chaîne de caractères** est une suite ordonnée de [caractères](#). La chaîne de caractères est un type de donnée dans de nombreux [langages informatiques](#).

Chat ou Clavardage ou Bavardage

La **messagerie instantanée** permet de dialoguer instantanément par [ordinateur](#) avec un interlocuteur distant connecté au même [réseau informatique](#), notamment [Internet](#). Contrairement au [courrier électronique](#), la communication est conçue pour être instantanée (quasi temps-réel).

Clavier informatique ou Keyboard

Un **clavier d'ordinateur** est un [périphérique](#) d'entrée constitué de touches et qui permet de saisir du

texte

Clé USB

Une **clef USB** (ou clé USB) est un petit [périphérique](#) de stockage de données qui utilise une mémoire Flash et un connecteur [USB](#).

Client-serveur

L'architecture **client-serveur** désigne un mode de communication entre des [ordinateurs](#) ou des [logiciels](#). Les mots « serveur » et « client » peuvent soit désigner les ordinateurs, on parle alors de [serveur informatique](#) et de poste client ; soit désigner les logiciels fonctionnant sur ces ordinateurs, on parle alors de logiciel serveur ou de logiciel client.

Code source

Le **code source** est un ensemble d'instructions écrites dans un [langage de programmation informatique](#) de haut niveau, c'est-à-dire humainement compréhensible, permettant d'obtenir un [programme](#) pour un [ordinateur](#).

Copyleft ou Gauche d'auteur ou Liberté de copie

Le **copyleft**, littéralement *gauche d'auteur* en anglais, est la possibilité donnée par l'auteur d'un travail soumis au [droit d'auteur](#) (œuvre d'art, texte, [programme informatique](#), etc) à l'utilisateur de copier, utiliser, étudier, modifier et distribuer son œuvre, avec la restriction que celui-ci devra laisser l'œuvre sous les mêmes conditions d'utilisation, y compris dans les versions modifiées ou étendues.

Courriel ou Courrier électronique ou E-mail ou email ou mel

Le **courrier électronique** désigne le service de transfert de [messages](#) envoyés par un système de [messagerie électronique](#) *via* un [réseau informatique](#) (aujourd'hui [Internet](#)) vers la boîte aux [lettres électronique](#) d'un destinataire choisi par l'émetteur.

Le **courriel**, contraction de **courrier électronique**, renvoie aux messages ainsi échangés. La terminologie officielle française donne la définition suivante : « *courriel, n.m. : Document informatisé qu'un utilisateur saisit, envoie ou consulte en différé par l'intermédiaire d'un réseau.* » Ce document est le plus souvent un texte, mais peut être aussi une [image](#), un son, une vidéo, voire une combinaison texte - image(s) - son(s) - vidéo(s).

D

Démarrage de l'ordinateur ou Boot

Le **boot** (de l'anglais *bootstrap*, en français "étrier") désigne la procédure de démarrage de l'ordinateur. Elle concernait initialement la disquette lorsque les [ordinateurs](#) n'avaient pas encore de [disque dur](#) ; toutefois on peut également parler de boot sur un lecteur de [CD-Rom](#) ou de boot sur une [clef USB](#), ou même un accès [réseau](#).

L'ordinateur exploite un [programme](#) réduit (appelé Bootloader) résidant en permanence (en général en [ROM](#)), pour extraire un programme accessible via l'un des [périphériques](#) pré-cités. Ce programme est typiquement le noyau du [système d'exploitation](#) (ou OS), qui s'installera et appellera lui-même des programmes applicatifs. Le programme est ensuite copié en [mémoire vive](#), puis la dernière instruction du programme Bootloader consiste à demander au processeur d'exécuter le programme qui vient d'être chargé.

DHCP ou *Dynamic Host Configuration Protocol*

Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP) est un terme anglais désignant un protocole [réseau](#) dont le rôle est d'assurer la configuration automatique des paramètres TCP/IP d'un [ordinateur](#), notamment en lui assignant automatiquement une [adresse IP](#)

Disque dur ou DD

Le **disque dur** est un [périphérique](#) de stockage magnétique.

Dans un disque dur on trouve des plateaux rigides en rotation. Chaque plateau possède un disque en platine qui a une surface magnétique sur laquelle les données sont stockées. Ces données sont écrites en code binaire [0,1] sur le disque grâce à une tête de lecture/écriture, petite antenne très proche du matériau magnétique.

Droit d'auteur ou copyright

Le **droit d'auteur** ou **copyright** s'adresse à la propriété littéraire et artistique et scientifique. En ce qui concerne les [programmes](#) d'[ordinateurs](#), le principe généralement accepté est que les programmes sont sous protection du droit d'auteur.

DVD ou *Digital Versatile Disc* ou Disque numérique polyvalent ou Disque numérique universel

Né en 1995, le **DVD** (*Digital Video Disk*, ensuite *Digital Versatile Disc*, anglicisme pour **Disque numérique polyvalent**) s'est imposé à la place de la cassette VHS

DVD-Rom ou *Digital Versatile Disc Read Only Memory*

Le **DVD-Rom** ou **DVD-ROM** (abréviation du terme anglais *Digital Versatile Disc Read Only Memory*) est un format de [DVD](#) successeur du [disque compact \(CD\)](#). C'est un support dont les dimensions et l'apparence le font ressembler comme deux gouttes d'eau au [CD-Rom](#), mais il bénéficie d'une densité d'écriture nettement supérieure qui lui permet de disposer d'une capacité de stockage de données au moins sept fois supérieure.

E

Écran informatique ou Moniteur

Un **moniteur** est l'**écran** où s'affichent les informations saisies par l'utilisateur ou demandées par lui et générées ou restituées par l'[ordinateur](#), sous forme de texte et d'[images](#) en deux dimensions avec éventuellement un effet à trois dimensions. Le texte et les images peuvent être fixes ou animés.

Éditeur de texte

Un **éditeur de texte** est un [logiciel](#) destiné à la création et l'édition de [fichiers](#) textes. Chaque [système d'exploitation](#) fournit un éditeur, tant son usage est courant, voire incontournable pour certaines tâches (souvent [informatiques](#) (administration de système et développement logiciel)).

Environnement graphique

Un **environnement graphique** est, en [informatique](#), ce qui est affiché en mode pixel au [moniteur](#) d'[ordinateur](#) et sur lequel l'utilisateur peut agir avec différents [périphériques](#) d'entrée comme le

[clavier](#), la [souris](#), la dictée vocale, etc. Des [images](#), des animations, et même des vidéos peuvent être rendues à l'[écran](#).

Extension de nom de fichier

En [informatique](#), une **extension de nom de fichier** (ou simplement **extension de fichier**, voire même **extension**) est un suffixe donné au nom d'un [fichier](#) pour identifier son [format](#). Le suffixe est séparé du nom par un point (.)

F

Fenêtre

En [informatique](#), une **fenêtre** est un élément de l'[interface graphique](#) d'un utilisateur. C'est une zone rectangulaire de l'[écran](#) affectée à l'affichage de tout ou partie d'un [logiciel](#).

Les **fenêtres** sont parfois appelées **feuilles**, la notion de feuille étant plus représentative. En effet les **fenêtres** peuvent être placées les unes sur les autres, à la manière de feuilles de papier.

L'intérieur de la fenêtre appartient au logiciel, tandis que la bordure et le bandeau supérieur appartient à l'[environnement](#) (gestionnaire de fenêtres). C'est l'environnement qui permet le déplacement et le redimensionnement des fenêtres.

Fichier ou File

En [informatique](#), un **fichier** est une unité informationnelle physiquement stockée sur un support de mémoire de masse permanent ([disque dur](#) par exemple).

Le contenu de chaque fichier est représenté en interne par une suite ordonnée d'[octets](#). La taille d'un fichier est variable.

Un fichier peut contenir un [programme](#), un document, un texte, ou toute autre sorte de données.

Filtre

En [informatique](#), un **filtre** est un [programme](#) capable de traiter un flux de données.

Format de fichier

Le **format des données** est la manière utilisée en [informatique](#) pour représenter des données sous forme de nombres binaires. C'est une convention (éventuellement normalisée) utilisée pour représenter des données, soit des informations représentant un texte, une page, une [image](#), un son, un [fichier](#) exécutable, etc. Lorsque ces données sont stockées dans un [fichier](#), on parle de **format de fichier**.

Fournisseur d'accès à Internet ou FAI ou Provider

Un **fournisseur d'accès à Internet (FAI)**, est un organisme (généralement une entreprise) offrant une connexion au [réseau informatique Internet](#).

Fracture numérique

La **fracture numérique** désigne le plus souvent l'inégalité d'accès aux technologies numériques, dont principalement l'[ordinateur](#).

FTP ou *File Transfer Protocol*

Le **File Transfer Protocol** (*protocole de transfert de fichiers*) ou **FTP** est dédié à l'échange informatique de fichiers sur un réseau TCP/IP. Il permet, depuis un ordinateur, de copier des fichiers depuis ou vers un autre ordinateur du réseau, d'administrer un site Web, ou encore de supprimer ou modifier des fichiers sur cet ordinateur.

G

GFDL

La **Licence de documentation libre GNU**, de l'anglais **GNU Free Documentation License**, abrégée **GFDL**, est une licence relevant du droit d'auteur produite par la Free Software Foundation. Elle a pour but de protéger la diffusion de contenu libre et peut être utilisée par chacun afin de déterminer le mode de diffusion de son œuvre. Ce document est édité sous cette licence GFDL.

Giga-octet ou Go

1 giga-octet (Go) = 2^{30} octets = 1 024 Mo = 1 073 741 824 octets.

GNOME ou *GNU Network Object Model Environment*

GNOME, acronyme de **GNU Network Object Model Environment**, est un environnement graphique libre convivial dont l'objectif est de rendre accessible l'utilisation du système d'exploitation GNU au plus grand nombre.

GNU ou Linux

Linux – ou **GNU/Linux** – est un système d'exploitation libre, multitâche, multiplate-forme et multi-utilisateur de type Unix.

H

HTML ou *Hypertext Markup Language*

L'**Hypertext Markup Language**, généralement abrégé **HTML**, est le langage informatique créé et utilisé pour écrire les pages Web. HTML permet en particulier d'insérer des hyperliens dans du texte, donc de créer de l'hypertexte, d'où le nom du langage.

HTTP ou *Hypertext Transfer Protocol*

Le **Hypertext Transfer Protocol**, plus connu sous l'abréviation **HTTP**, littéralement le « protocole de transfert hypertexte », est un protocole de communication client-serveur développé pour le World Wide Web. Il est utilisé pour échanger toute sorte de données entre client HTTP et serveur HTTP.

Hyperlien

Un **hyperlien** ou **lien hypertexte** ou simplement **lien**, est une référence dans un système hypertexte permettant de passer automatiquement d'un document consulté à un document lié.

Hypertexte

Un système **hypertexte** est un système contenant des documents liés entre eux par des **hyperliens** permettant de passer automatiquement (en pratique grâce à l'**informatique**) du document consulté à un autre document lié. Un document hypertexte est donc un document qui contient des hyperliens.

I

Icone

En **informatique**, une **icône** est un petit pictogramme représentant une action, un objet, un **logiciel**, un type de **fichier**, etc. Les icônes ont dans un premier temps servi d'outils pour rendre les **environnements graphiques** informatiques plus simple d'utilisation aux novices.

IDE ou *Integrated Drive Electronics*

L' **IDE** est la plus répandue des interfaces de connexion pour *mémoires de masses* (**disque dur**, **CDROM**, **DVD**) en micro-informatique.

Image numérique

On désigne sous le terme d'**image numérique** toute image (dessin, **icône**, photographie ...) acquise, créée, traitée, stockée sous forme binaire (suite de 0 et de 1) :

Imprimante ou *Printer*

Les **imprimantes** ont été conçues dès l'apparition des premiers **ordinateurs**, pour permettre la consultation et la conservation sur support papier des résultats produits par les **programmes** informatiques.

Informatique

L'**informatique** désigne l'automatisation du traitement de l'information par un système, concret (machine) ou abstrait.

Interface homme-machine

L'**interface Homme/machine** étudie la façon dont les humains interagissent avec les **ordinateurs** ou entre eux à l'aide d'ordinateurs, ainsi que la façon de concevoir des systèmes **informatiques** qui soient ergonomiques, c'est-à-dire efficaces, faciles à utiliser ou plus généralement adaptés à leur contexte d'utilisation

Internet

Internet est un **réseau informatique** à l'échelle de la planète, reposant sur le protocole de communication **IP** (*Internet Protocol*), et qui rend accessible au public des services comme le **courrier électronique** et le **Web**. Ses utilisateurs sont désignés par le néologisme *internaute*.

Internet ayant été popularisé par l'apparition du **Web** (abréviation de *World Wide Web*, littéralement la Toile Mondiale), les deux sont parfois confondus par le public non averti. En réalité, le Web est une des applications d'Internet, comme le sont le **courrier électronique**, la **messagerie instantanée** ou les systèmes de partage de **fichiers** poste à poste.

Intranet

Un **intranet** est un [réseau informatique](#) utilisé à l'intérieur d'une entreprise ou de toute autre entité organisationnelle utilisant les techniques de communication d' [Internet \(IP\)](#).

IP ou Protocole Internet

IP (*Internet Protocol*, protocole [Internet](#)) gère le transport des paquets sur le [réseau informatique](#).

K

Kilo-octet ou Ko

1 kilo-octet (ko ou Ko) = 2^{10} [octets](#) = 1 024 octets, soit 2 à la puissance 10.

L

Langage de programmation

Un langage de programmation permet d'écrire des [programmes](#). L'activité de rédaction du [code source](#) d'un [logiciel](#) est nommée [programmation](#).

Lecteur CD

Le **lecteur CD** est un lecteur de disque optique permettant de lire spécifiquement les [disques compacts](#) (ou *CD*), qu'il s'agisse de CD audio ou de [CD-Rom](#) informatiques.

Lettre capitale ou Capitale

voir [lettre minuscule](#)

Lettre minuscule ou minuscule ou Bas-de-casse

Le **bas-de-casse** désigne, en [typographie](#), les [caractères](#) dits *minuscules* car se trouvant en bas de la casse. Par opposition, les lettres de grand format et d'un tracé souvent différent de celui des minuscules sont nommées [capitales](#) (et non *majuscules*).

Licence

Le détenteur d'un [copyright](#) (ou [droit d'auteur](#) en France) peut demander que les termes de la licence soient acceptés comme condition pour qu'une personne ou un être moral soit autorisé à utiliser un travail soumis au copyright. Cette pratique est fréquente pour les [programmes d'ordinateurs](#).

Linux

voir [GNU /Linux](#)

Localhost

Dans le domaine des [réseaux informatiques](#), **localhost** (l'hôte local) est un nom utilisé pour se référer à l' [ordinateur](#) local.

Logiciel ou Software

Un **logiciel** ou **application** est l'ensemble des éléments [informatiques](#) qui permettent d'assurer une tâche ou une fonction (exemple : logiciel de comptabilité, logiciel de gestion des prêts).

Le terme logiciel est souvent employé pour [programme informatique](#) et inversement. Un logiciel peut être composé d'un seul, ou d'une suite de programmes.

Logiciel libre

Un **logiciel libre** est un [logiciel](#) que chaque utilisateur a le droit d'utiliser, d'étudier et de modifier sans restriction. Chacun peut aussi le redistribuer sans restriction, si ce n'est l'éventuel devoir de préserver son caractère libre.

M

Méga-octet ou Mo

1 méga-octet (Mo) = 2^{20} octets = 1 024 ko = 1 048 576 octets.

Messagerie électronique ou courriel ou mel

Le **courrier électronique** désigne le service de transfert de [messages](#) envoyés par un système de **messagerie électronique** *via* un [réseau informatique](#) (aujourd'hui [Internet](#)) vers la boîte aux lettres électronique d'un destinataire choisi par l'émetteur.

Messagerie instantanée

La **messagerie instantanée** permet de dialoguer instantanément par [ordinateur](#) avec un interlocuteur distant connecté au même [réseau informatique](#) notamment [Internet](#). Contrairement au [courrier électronique](#), la communication est conçue pour être instantanée (quasi temps-réel). Le nom **chat** (du verbe anglais *to chat*, bavarder) et le verbe *chatter* sont souvent utilisés en français pour désigner la messagerie instantanée.

Modem

Le **modem** (modulateur-démodulateur), est un [périphérique](#) servant à communiquer avec des utilisateurs distants. Il permet d'échanger (envoi/réception) des [fichiers](#), des fax, de se connecter à [Internet](#), de recevoir et d'émettre des [courriels](#).

Moteur de recherche

Un **moteur de recherche** est un [logiciel](#) permettant de retrouver des ressources ([pages Web](#), [images](#), vidéo, etc.) associées à des mots quelconques. Certains [sites Web](#) offrent un moteur de recherche comme principale fonctionnalité ; on appelle alors *moteur de recherche* le site lui-même.

N

Navigateur Web ou Browser ou fureteur

Un **navigateur Web** est un [logiciel](#) conçu pour consulter le [World Wide Web](#). Techniquement, c'est un client [HTTP](#).

Le terme **navigateur Web** (ou **navigateur Internet**) est inspiré de Netscape Navigator. Le premier

terme utilisé était *browser*, comme en anglais. Par la suite on a vu **fureteur** (surtout utilisé au Québec), **butineur**.

Nom de domaine

Un **nom de domaine** est un identifiant unique lié à une entité dont les **ordinateurs** sont reliés au **réseau Internet**.

O

Octet ou Byte -voir aussi Kilo-octet, Méga-octet, Giga-octet

Un **octet** est une unité de mesure en **informatique** mesurant la quantité de données. Un octet est lui-même composé de 8 bits, soit 8 chiffres binaires (0 ou 1).

Ordinateur ou Computer ou PC

Un **ordinateur** est un équipement **informatique** permettant de traiter des informations selon des procédures.

P

Page Web

La **page Web** est l'unité de consultation du **World Wide Web**. C'est un document **informatique** qui peut contenir du texte, des **images**, des formulaires à remplir et divers autres éléments multimédias et interactifs.

Une page Web peut être téléchargée et consultée à l'aide d'un **logiciel** appelé **navigateur Web**. Les navigateurs les plus utilisés affichent la page sur **écran** dans une **fenêtre** et permettent de l'imprimer. Techniquement, une page Web est constituée d'une ou plusieurs ressources distinctes. La principale ressource est généralement un document écrit en langage **HTML** qui contient le texte et définit la disposition des autres ressources : images, animations, sons, **programmes** ou autres documents. Chaque ressource est identifiée par une **URL**. Ceci permet d'intégrer dans une page des ressources provenant de n'importe quel **serveur** Web.

PAO

La **publication assistée par ordinateur**, communément abrégée **PAO**, est l'ensemble des procédés **informatiques** (micro-ordinateur, **logiciels**, **périphériques** d'acquisition, d'écriture...) permettant de fabriquer des documents destinés à l'impression.

Pare-feu ou Firewall

En **informatique**, un **pare-feu** est un dispositif **logiciel** ou matériel qui filtre le flux de données sur un **réseau informatique**. Il est parfois appelé **coupe-feu** ou encore *firewall*.

L'origine du terme pare-feu se trouve au théâtre. Le pare-feu ou coupe-feu est un mécanisme qui permet, une fois déclenché, d'éviter au feu de se propager de la salle vers la scène. En **informatique** un pare-feu est donc une allégorie d'une porte empêchant le feu d' **Internet** de rentrer chez vous.

Périphérique informatique

Un **périphérique informatique** est un terme générique donné aux composants de matériel [informatique](#) assurant les communications entre l'[unité centrale](#) de l' [ordinateur](#) et le monde extérieur.

Pixel ou *Picture Element*

Le **pixel** ou **point** est l'unité de base d'une [image numérique](#). Son nom provient de la locution anglaise ***picture element***, qui signifie, « élément d'image » ou « point élémentaire ».

Police de caractères

Une **police de caractères**, en [typographie](#), est un ensemble de représentations visuelles de [caractères](#) d'une même famille.

Portail

Un **portail Web** est un [site Web](#) qui offre une porte d'entrée unique sur un large panel de ressources et de services ([messagerie électronique](#), forum de discussion, espaces de publication, [moteur de recherche](#)) centrés sur un domaine ou une communauté particulière.

Processeur ou CPU

Le **processeur**, (ou **CPU**, *Central Processing Unit*, « Unité centrale [de traitement] » en anglais) est le composant essentiel d'un [ordinateur](#), qui exécute les [programmes](#) et où sont effectués les principaux calculs. Sa cadence (le nombre de micro-instructions qu'il effectue en une seconde) est exprimée en Hertz (Hz).

Programme

Un **programme informatique** indique à un [ordinateur](#) ce qu'il devrait faire. Il s'agit d'un ensemble d'instructions qui doivent être exécutées dans un certain ordre par un processus. À l'origine d'un programme, il y a un [code source](#) écrit par un programmeur dans un [langage de programmation](#) compréhensible par l'homme.

Programmation

La **programmation** dans le domaine [informatique](#) est l'ensemble des activités qui permettent l'écriture des [programmes informatiques](#). C'est une étape importante de la conception de [logiciel](#).

R

RAM ou Mémoire vive

La **mémoire vive** ou **RAM** (acronyme anglais de *Random Access Memory*, soit *mémoire à accès aléatoire*), est aussi appelée **mémoire volatile** pour signifier que toutes les données sont perdues à l'extinction de l'alimentation électrique. Il s'agit typiquement de la mémoire électronique qui contient les données en cours de traitement dans un [ordinateur](#).

Répertoire

En **informatique**, un **répertoire** est une liste de descriptions de **fichiers**. Du point de vue du système de fichiers, il est traité comme un fichier dont le contenu est la liste des fichiers référencés. Un répertoire a donc les mêmes types de propriétés qu'un fichier comme le nom, la taille, la date, les droits d'accès et les divers autres attributs.

Réseau ou Network

Un **réseau informatique** est un ensemble d'équipements interconnectés qui servent à acheminer un flux d'informations.

Réseau local

Un **réseau local**, abrégé **RLE** pour réseau local d'entreprise, souvent désigné par l'acronyme anglais **LAN** de *Local Area Network*, est un **réseau informatique** à une échelle géographique relativement restreinte, par exemple une salle **informatique**, une habitation particulière, un bâtiment ou un site d'entreprise.

Résolution d'écran

La **résolution d'écran** représente le nombre de points ou **pixels** que peut afficher une **carte graphique**. La résolution est définie par la multiplication du nombre de points selon l'horizontale multiplié par le nombre de points selon la verticale de l'affichage.

Rom ou ROM ou Read Only Memory ou Mémoire ROM ou Mémoire morte

La **mémoire morte**, aussi appelée **ROM** (acronyme anglais de *Read Only Memory*, soit *mémoire à lecture seule*) est une mémoire **informatique** impossible à modifier.

La mémoire morte n'est pas volatile, elle ne perd pas ses données, en l'absence de courant électrique, contrairement à la **mémoire vive**.

S

Scanner ou Numériseur

Le **scanner**, en français **scanneur**, ou encore **numériseur** est un **périphérique** d'**informatique** professionnelle ou domestique qui permet de transformer une image (dessin sur papier, imprimé, photographie, diapositive, etc.) ou un objet réel en une **image** « électronique », c'est-à-dire stockée dans la mémoire d'un **ordinateur** ou sur un support informatique (**disque dur**, disquette, **CD-Rom**, mémoire flash...).

Serveur

Un serveur **informatique**, appelé serveur lorsque le contexte s'y prête, est un **ordinateur** ou un **programme** informatique qui partage un service. Ce service peut être, par exemple, de partager des ressources -- comme ses **périphériques** et ses **disques durs** -- avec d'autres **ordinateurs** clients sur un **réseau** informatique. Il est possible pour un ordinateur d'être client et serveur en même temps.

Le serveur communique avec les clients à l'aide de protocoles de communication, comme par exemple TCP/IP, qui est le protocole le plus utilisé sur l'**Internet**.

Les termes *client* et *serveur* viennent du fait qu'un client est demandeur d'un service et qu'un serveur rend ce service.

Shareware ou Partagiciel ou Particiel

Un **partagiciel** ou **shareware** est un **logiciel** propriétaire, protégé par le **droit d'auteur**, dont l'usage peut être limité dans le temps ou dans les fonctionnalités, à moins d'en rétribuer l'auteur.

Site Web

Un **site Web** est un ensemble de **pages Web** et d'éventuelles autres ressources du **World Wide Web**, **hyperliées** en un ensemble cohérent, c'est-à-dire conçu pour être consulté avec un **navigateur Web** et mis à disposition par un même auteur (organisme ou individu) dans un même but. Un site Web a une **adresse Web**.

Souris (informatique) ou Mulot ou Mouse

Une **souris** est un dispositif de pointage relatif manuel pour **ordinateur** ; elle est composée d'un petit boîtier fait pour tenir sous la main, sur lequel se trouvent un ou plusieurs (généralement 2) boutons.

Système d'exploitation ou Operating system ou OS

Le **système d'exploitation** (*SE*, en anglais *Operating System* ou *OS*) est un ensemble de **programmes** responsables de la liaison entre les ressources matérielles d'un **ordinateur** et les applications de l'utilisateur (**traitement de texte**, jeu vidéo...) .

T

Tableur

Un **tableur** est un **programme informatique** capable de manipuler des **feuilles de calcul**. À l'origine destinés au traitement automatisé des données financières, les **logiciels** tableurs sont maintenant utilisés pour effectuer des tâches variées, de la gestion de **bases de données** simples à la production de graphiques, en passant par diverses analyses statistiques.

Technologies de l'information et de la communication

Les **Technologies de l'information et de la communication** (**TIC**) désignent généralement ce qui est relatif à l' **informatique** connectée à **Internet**.

Télécharger ou Download

En **informatique**, le **téléchargement** est l'opération de transmission d'informations — **programmes**, données, **images**, sons, vidéos — d'un **ordinateur** à un autre.

Traitement de textes

Le traitement de textes est aussi un **éditeur de textes**, mais il assure en plus :
le formatage du texte (tableaux, fontes, taille de **caractères** etc.) ;
l'affichage WYSIWYG (What You See Is What You Get) du texte ;
l'impression finale.

Typographie

La **typographie** est l'art d'assembler des **caractères** mobiles (d'abord en plomb) afin de créer des

mots, des phrases. Cette technique d'imprimerie a été mise au point vers 1440 par Gutenberg (qui n'a pas inventé l'imprimerie à caractères mobiles mais les caractères en plomb).

Les caractères typographiques sont réunis en familles (romain, à empattements, fantaisie, etc.) puis en polices (Garamond, Times, Caravelle, Helvetica...) puis en fontes (gras, corps 10, italique, corps 24...). Ils sont distribués dans des tiroirs à cases appelés casses.

U

Unité centrale

Il existe une déformation de langage selon laquelle le boîtier d'un [ordinateur](#) de bureau contenant la [carte mère](#), le [processeur](#), la [mémoire vive](#), l'alimentation, les [périphériques](#) de stockage... se nommerait *unité centrale*.

USB ou Universal Serial Bus

L'**Universal Serial Bus (USB)** est un bus [informatique](#) *plug-and-play* servant à brancher des [périphériques informatiques](#) à un [ordinateur](#) pour communiquer en série.

V

Virus informatique

Un **virus informatique** est un [logiciel](#) malveillant écrit dans le but de se dupliquer sur d'autres [ordinateurs](#). Il peut aussi avoir comme effet, recherché ou non, de nuire en perturbant plus ou moins gravement le fonctionnement de l'ordinateur infecté.

W

Web ou World Wide Web ou La Toile ou Village mondial

Le **World Wide Web**, communément appelé le **Web**, parfois la **Toile**, littéralement la « toile (d'araignée)_mondiale », est un système [hypertexte](#) public fonctionnant sur [Internet](#) et qui permet de consulter, avec un [navigateur Web](#), des [pages Web](#) mises en ligne dans des [sites Web](#). L'image de la toile vient des [hyperliens](#) qui lient les pages Web entre elles

Webcam

Une **webcam** est une caméra qui se connecte à l'[ordinateur](#). La finalité d'une webcam n'est pas de produire une vidéo de haute qualité, mais de produire une [image](#) de base permettant de transmettre l'image par un [réseau](#) à bas débit.

WiFi ou Réseau sans fil

Le **Wi-Fi** (également orthographié **Wi-fi**, **WiFi**, **Wifi** ou encore **wifi**, prononcé /wifi/) est une technologie de [réseau informatique](#) sans fil mise en place pour fonctionner en réseau interne et, depuis, devenue un moyen d'accès à haut débit à [Internet](#).

Windows

Windows est une gamme de [systèmes d'exploitation](#) produite par Microsoft, principalement

destinées aux [compatibles PC](#). Depuis les années 1990, avec la sortie de Windows 95, son succès commercial pour équiper les [ordinateurs personnels](#) est tel qu'il possède un statut de quasi-monopole.

From:

<https://docs.abuledu.org/> - **La documentation d'AbulÉdu**

Permanent link:

https://docs.abuledu.org/brouillons/termes_techniques?rev=1228050617

Last update: **2008/11/30 14:10**

