

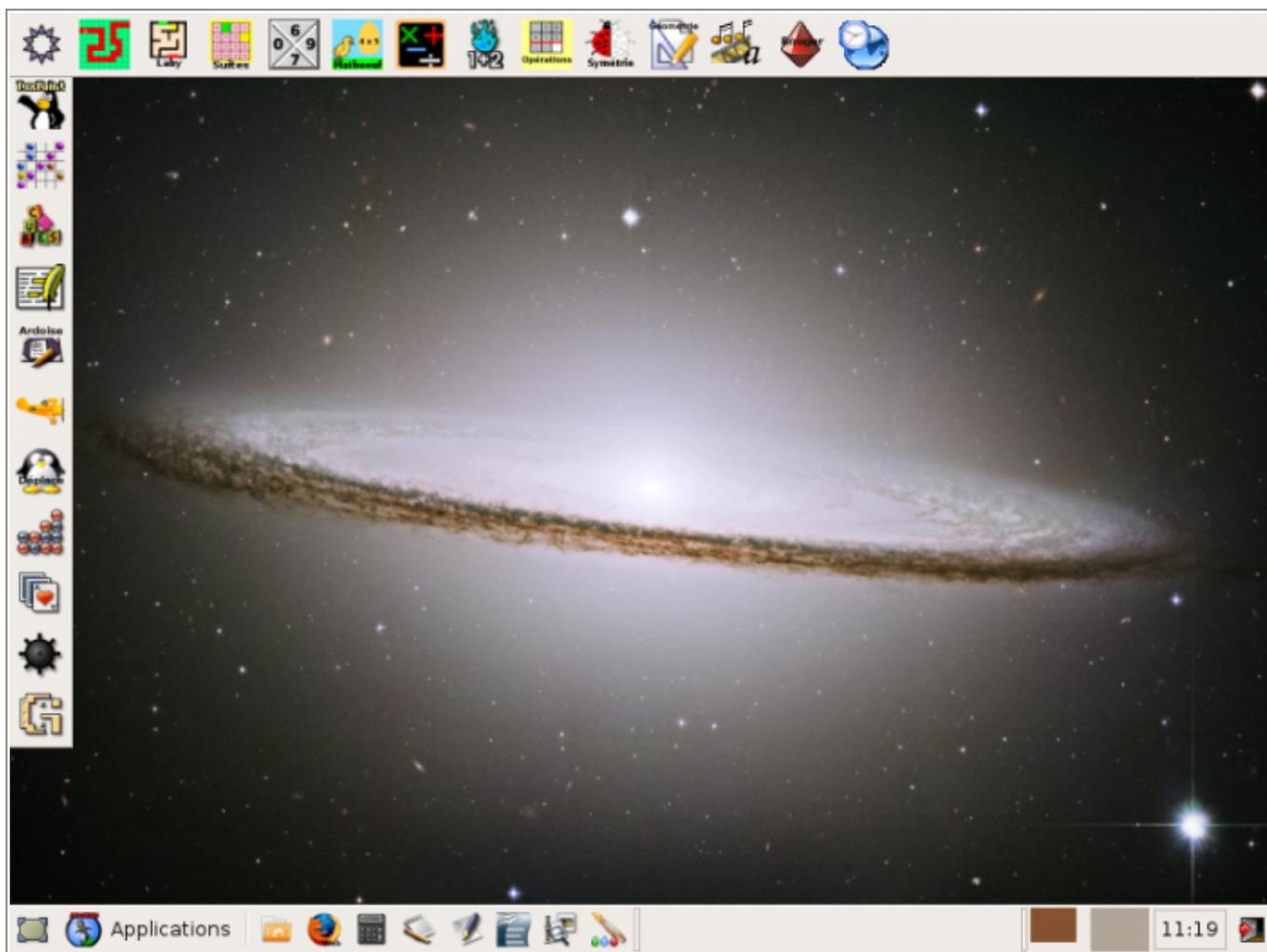
# Profil cycle 3 avec jeux

## 1. Introduction

AbulÉdu permet d'avoir plusieurs configurations (ou "profils"). Une configuration est attribuée par défaut à chaque utilisateur (voir la [documentation sur l'administration d'AbulÉdu](#))

La configuration "**Cycle 3 Jeux**" correspond à un bureau XFCE et permet d'utiliser différents logiciels choisis ou spécialement développés pour une utilisation en maternelle.

## 2. Présentation



Bureau correspondant au profil cycle 3 - jeux dans l'environnement XFCE

## 3. Avec les légendes

*Ces images sont imprimables en grand format*

**Chemins**  
Repérage

**Labyrinthe**  
Codage

**Suites**  
Numériques

**Gnotravex**  
Placer les pions

**Mathoeuf**  
Calcul réfléchi

**Calculs**  
Calcul mental

**Tuxmaths**  
Calcul rapide

**Opérations**  
Entraînement

**Symcolor**  
Symétrie en couleur

**Dr Géo**  
Géométrie dynamique

**Kworldclock**  
Fuseaux horaires

**Ksokoban**  
Ranger les diamants

**Kid Story Board**  
Tourne livre animé



## XFCE Cycle 3 jeux

### Les programmes pédagogiques en haut

**Tuxpaint**  
Peinture

**Tableaux**  
tableaux à double entrée

**Associations**  
Mots - images

**Aller**  
Etude de la langue

**Tkegc**  
Produire ensemble

**Gcompris**  
Ludo-éducatifs

**Kturtle**  
Logo

**Kwin4**  
Puissance 4

**Aisleriot**  
Jeu de solitaire

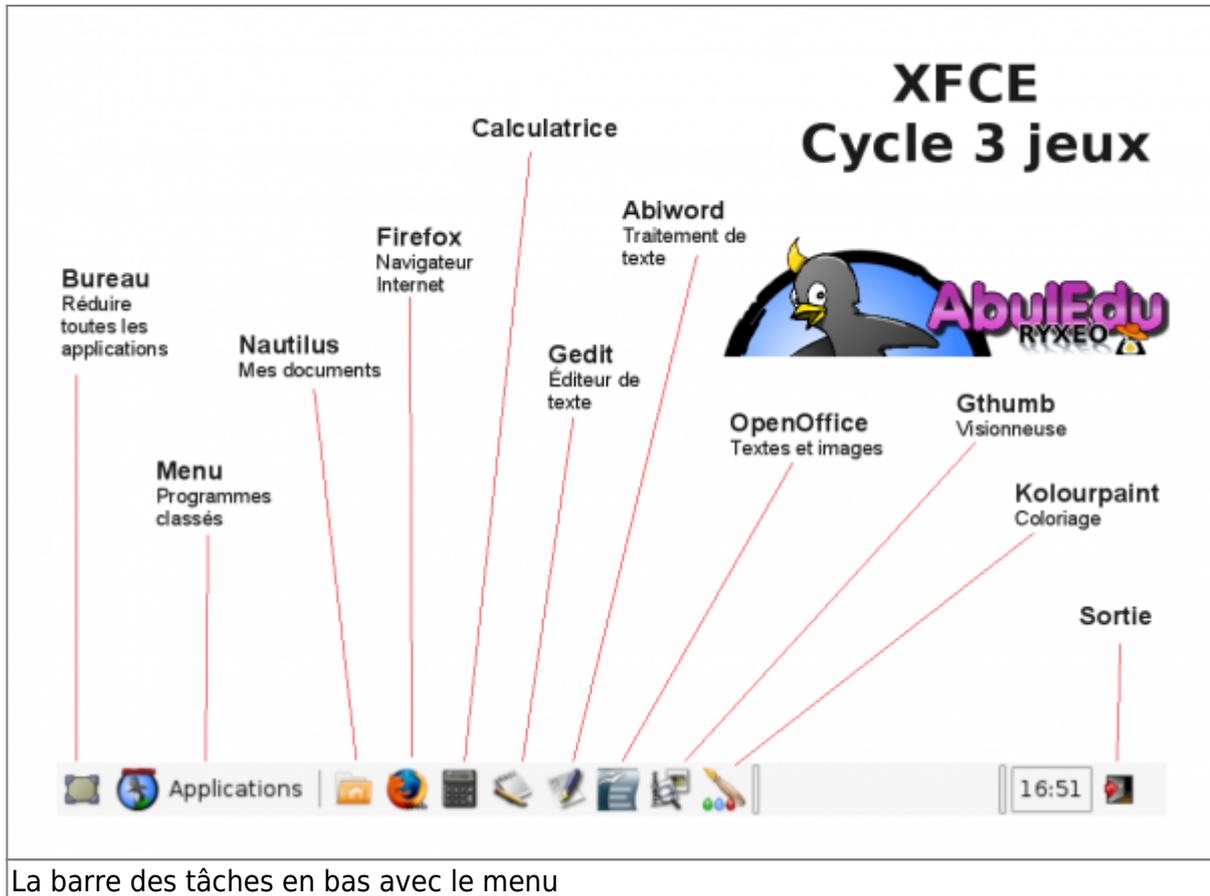
**Gnomines**  
Jeu du démineur

**Gnotksi**  
Sortir du labyrinthe



## XFCE Cycle 3 jeux

### D'autres programmes à gauche



La barre des tâches en bas avec le menu

## 4. Les programmes utilisés

A venir

From:  
<https://docs.abuledu.org/> - La documentation d'AbulÉdu

Permanent link:  
[https://docs.abuledu.org/abuledu/utilisateur/xfce\\_cycle3\\_jeux?rev=1234397287](https://docs.abuledu.org/abuledu/utilisateur/xfce_cycle3_jeux?rev=1234397287)

Last update: 2009/02/12 01:08

