

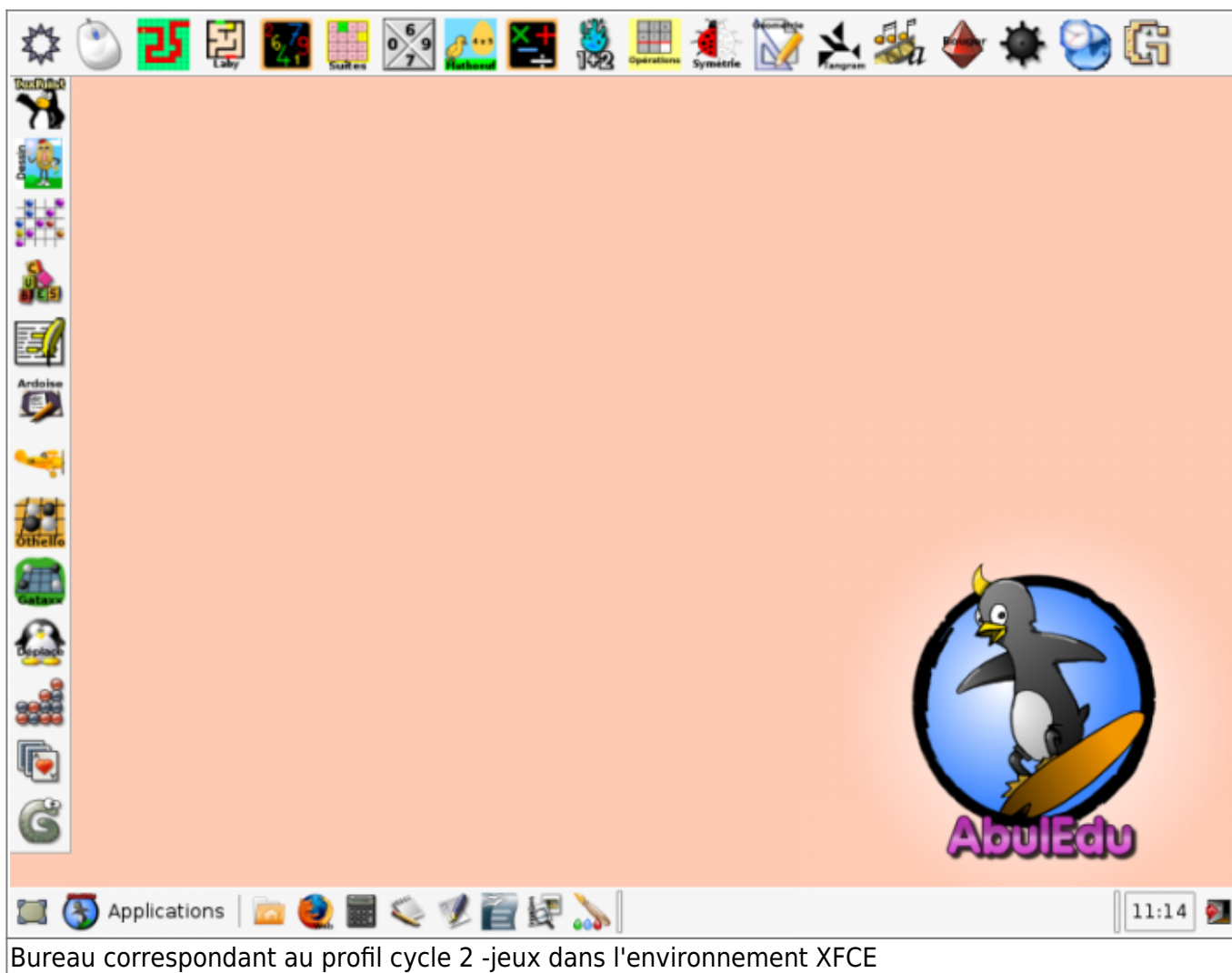
Profil cycle 2 avec jeux

1. Introduction

AbulÉdu permet d'avoir plusieurs configurations (ou "profils"). Une configuration est attribuée par défaut à chaque utilisateur (voir la [documentation sur l'administration d'AbulÉdu](#))

La configuration **Cycle 2 Jeux** correspond à un bureau XFCE et permet d'utiliser différents logiciels choisis ou spécialement développés pour une utilisation en maternelle.

2. Présentation



3. Avec les légendes

Ces images sont imprimables en grand format

Mulot
Utiliser la souris

Labyrinthe
Codage

Chemins
Repérage

A nous les nombres
Numération

Suites
Numériques

Gnotravex
Placer les pions

Mathoeuf
Calcul réfléchi

Calculs
Calcul mental

Tuxmaths
Calcul rapide

Symcolor
Symétrie en couleur

Opérations
Entraînement

Dr Géo
Géométrie dynamique

Kid Story Board
Tourne livre animé


Gtans
Tangram

Kworldclock
Fuseaux horaires

Gnomines
Jeu du démineur

Ksokoban
Ranger les diamants

Gnotksi
Sortir du labyrinthe



AbulEdu
CYCLE 2 jeux
élém

Les programmes pédagogiques en haut

Tuxpaint
Peinture

Ktuberling
Décalcomanies

Tableaux
tableaux à double entrée

Associations
Mots - images

Aller
Etude de la langue

Tkegc
Produire ensemble

Gcompris
Ludo-éducatifs

Kenolaba
Abalone


Gataxx
Déplacer des jetons

Kturtle
Logo

Kwin4
Puissance 4

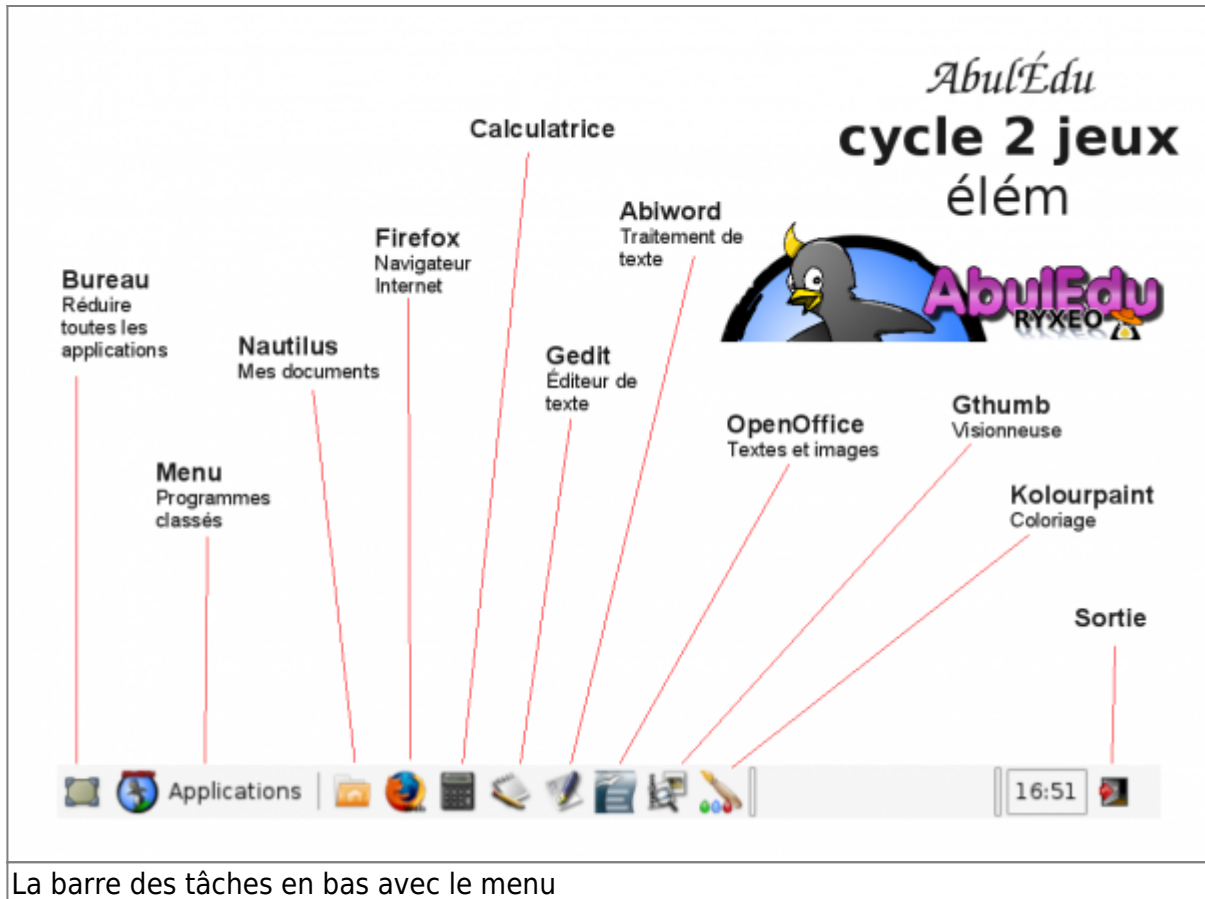
Aisleriot
Jeu de solitaire

Gnibbles
Manger pour grandir



AbulEdu
cycle 2 jeux
élém

D'autres programmes à gauche



La barre des tâches en bas avec le menu

4. Les programmes utilisés

(A venir)

From:
<https://docs.abuledu.org/> - La documentation d'AbulÉdu

Permanent link:
https://docs.abuledu.org/abuledu/utilisateur/xfce_cycle2_jeux?rev=1234138895

Last update: 2009/02/09 01:21

