

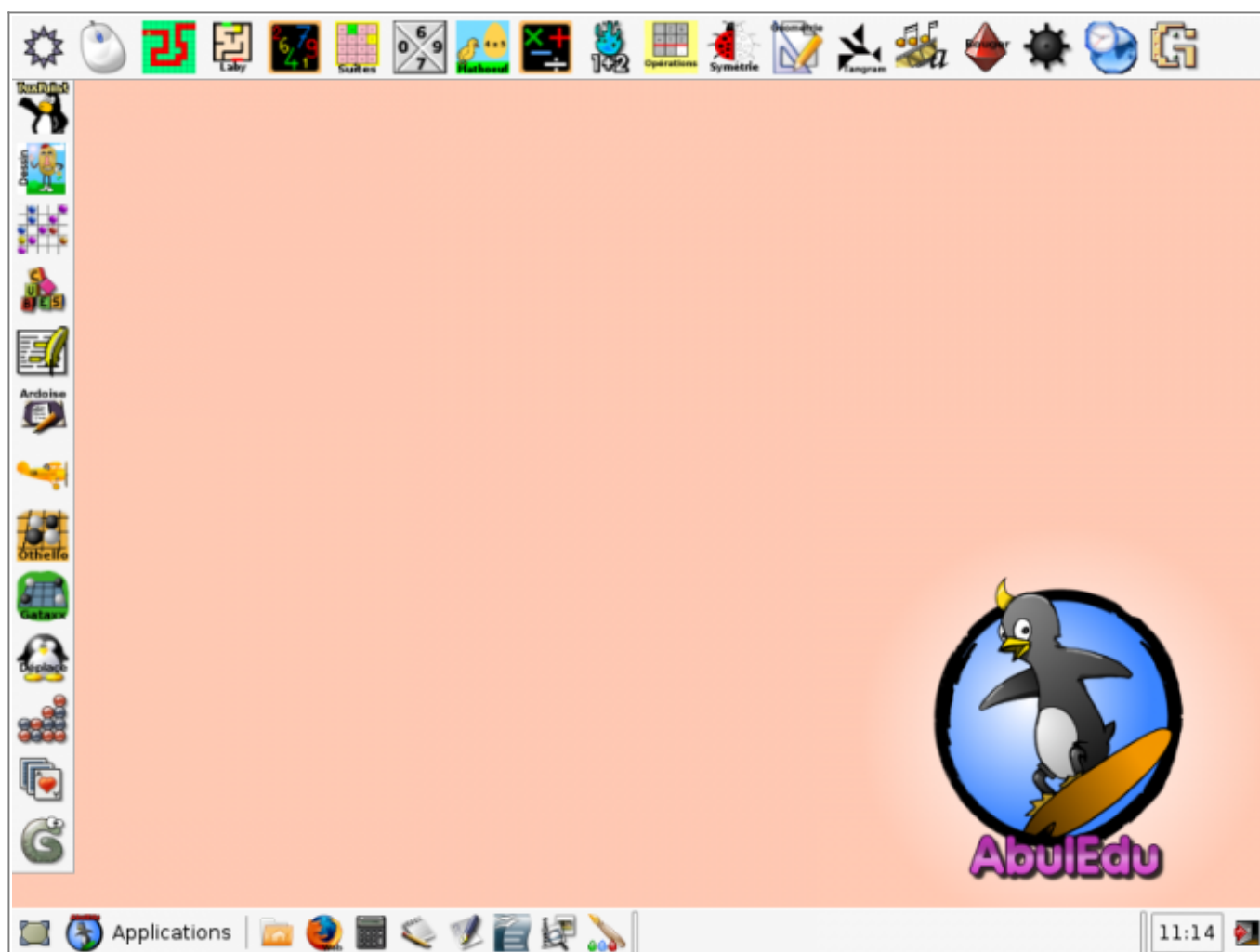
# Profil cycle 2 avec jeux

## 1. Introduction

AbulÉdu permet d'avoir plusieurs configurations (ou "profils"). Une configuration est attribuée par défaut à chaque utilisateur (voir la [documentation sur l'administration d'AbulÉdu](#))

La configuration maternelle (Cycle 1) correspond à un bureau XFCE et permet d'utiliser différents logiciels choisis ou spécialement développés pour une utilisation en maternelle.

## 2. Présentation



Bureau correspondant au profil cycle 2 -jeux dans l'environnement XFCE

## 3. Avec les légendes

*Ces images sont imprimables en grand format*

Mulot  
Utiliser la souris

Labyrinthe  
Codage

Chemins  
Repérage

A nous les nombres  
Numération

Suites  
Numériques

Gnotravex  
Placer les pions

Mathoeuf  
Calcul réfléchi

Tuxmaths  
Calcul rapide

Symcolor  
Symétrie en couleur

Opérations  
Entraînement

Dr Géo  
Géométrie dynamique

Kid Story Board  
Tourne livre animé

Kworldclock  
Fuseaux horaires

Gnomines  
Jeu du démineur

Ksokoban  
Ranger les diamants

Gtans  
Tangram

Gnotksi  
Sortir du labyrinthe

**AbulEdu**  
**Cycle 2 jeux**  
élém

Les programmes pédagogiques en haut

Tuxpaint  
Peinture

Ktuberling  
Décalcomanies

Tableaux  
tableaux à double entrée

Associations  
Mots - images

Aller  
Etude de la langue

Tkegc  
Produire ensemble

Gcompris  
Ludo-éducatifs

Kenolaba  
Abalone

Gataxx  
Déplacer des jetons

Kturtle  
Logo

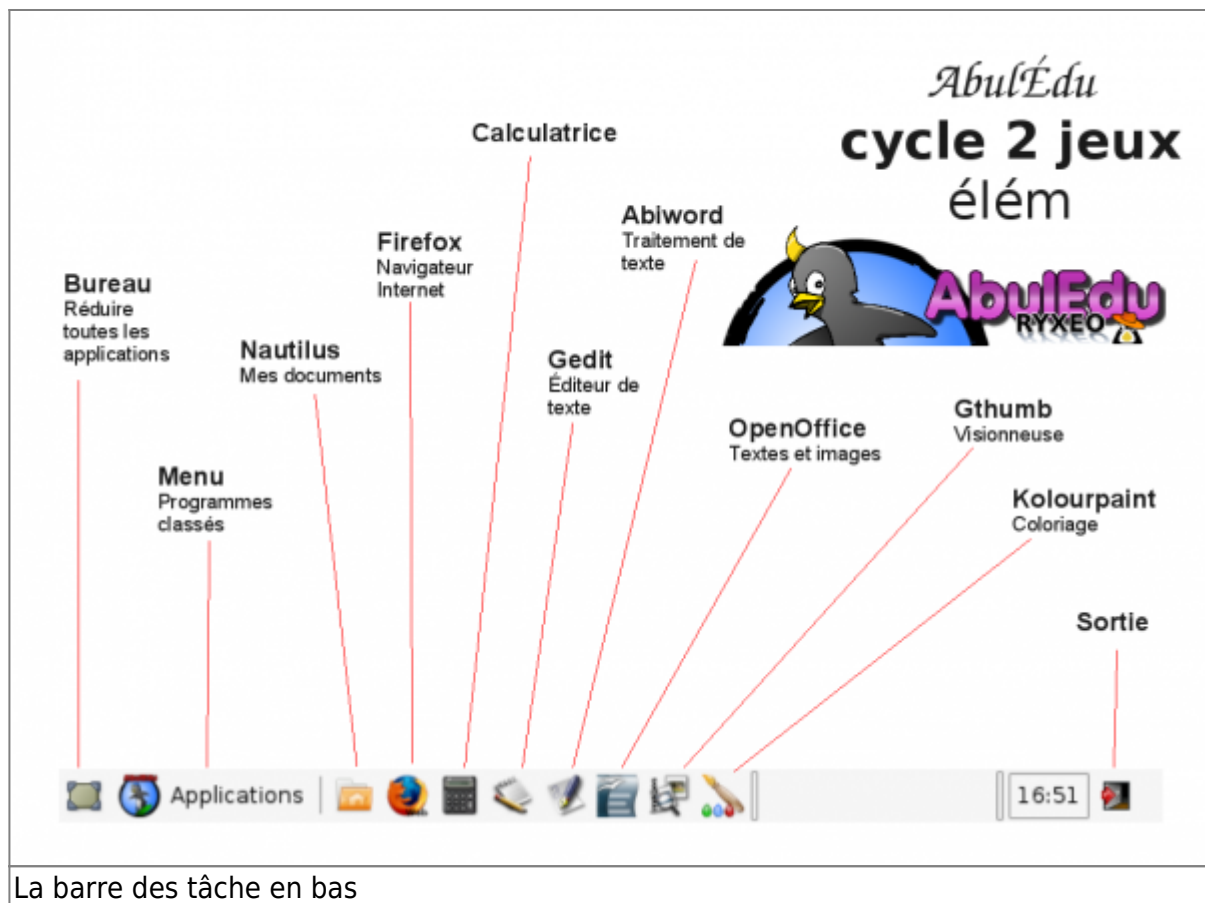
Kwin4  
Puissance 4

Aisleriot  
Jeu de solitaire

Gnibbles  
Manger pour grandir

**AbulEdu**  
**cycle 2 jeux**  
élém

D'autres programmes à gauche



La barre des tâche en bas

## 4. Les programmes utilisés

(A venir)

From:  
<https://docs.abuledu.org/> - La documentation d'AbulÉdu

Permanent link:  
[https://docs.abuledu.org/abuledu/utilisateur/xfce\\_cycle2\\_jeux?rev=1234138617](https://docs.abuledu.org/abuledu/utilisateur/xfce_cycle2_jeux?rev=1234138617)

Last update: 2009/02/09 01:16

