

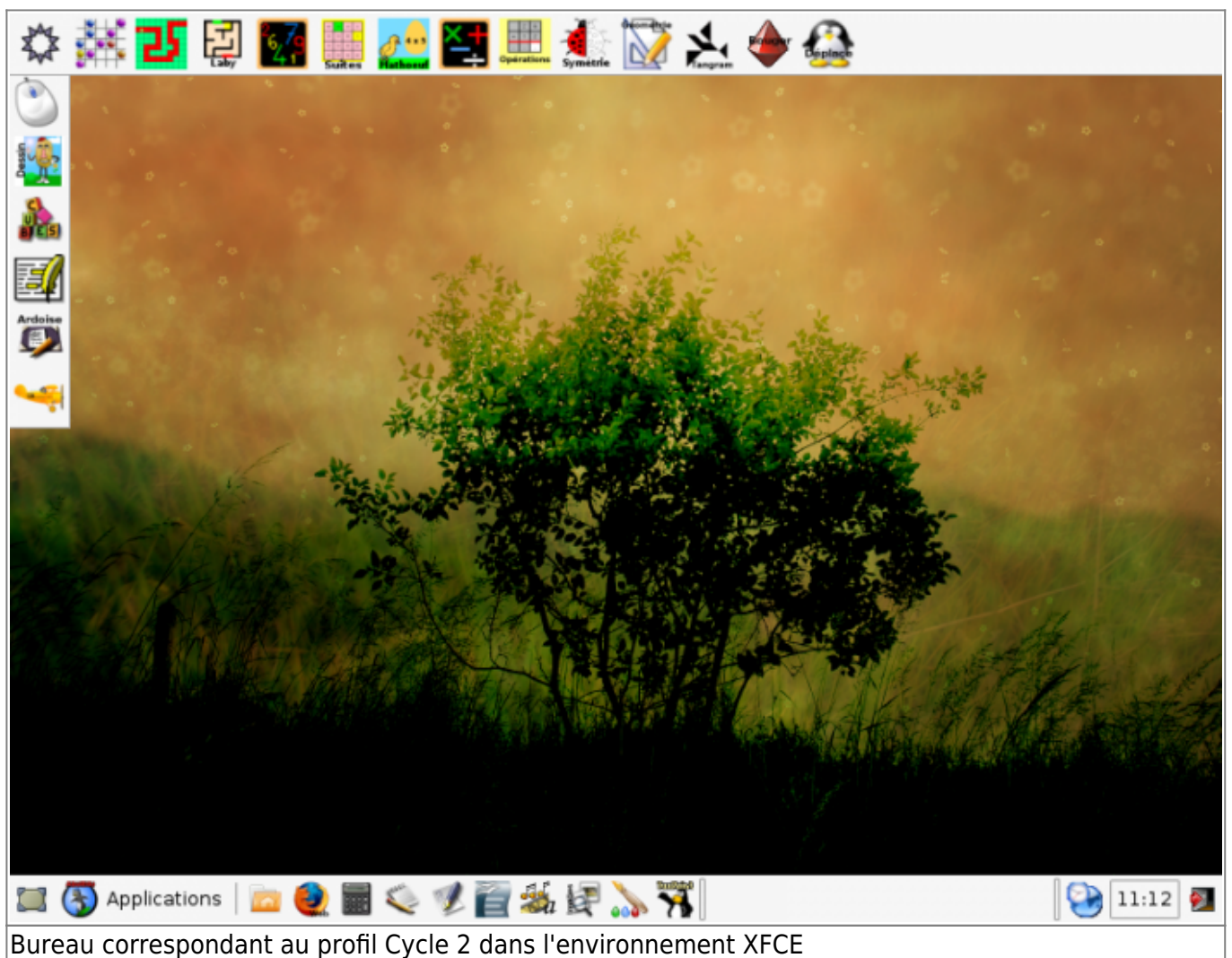
Profil cycle 2

1. Introduction

AbulÉdu permet d'avoir plusieurs configurations (ou "profils"). Une configuration est attribuée par défaut à chaque utilisateur (voir la [documentation sur l'administration d'AbulÉdu](#))


La configuration "**Cycle 2 Jeux**" correspond à un bureau XFCE et permet d'utiliser différents logiciels choisis ou spécialement développés pour une utilisation en maternelle.

2. Présentation



3. Avec les légendes

Ces images sont imprimables en grand format



Tableaux
tableaux à double entrée

Labyrinthe
Codage

Chemins
Repérage

A nous les nombres
Numération

Suites
Numériques

Mathoeuf
Calcul réfléchi

Opérations
Entraînement

Calculs
Calcul mental


Symcolor
Symétrie en couleur

Dr Géo
Géométrie dynamique

Gtans
Tangram


Ksokoban
Ranger les diamants

Kturtle
Logo



XFCE - Cycle 2

Les programmes pédagogiques en haut



Mulot
Utiliser la souris


Ktuberling
Décalcomanies

Associations
Mots - images

Aller
Etude de la langue

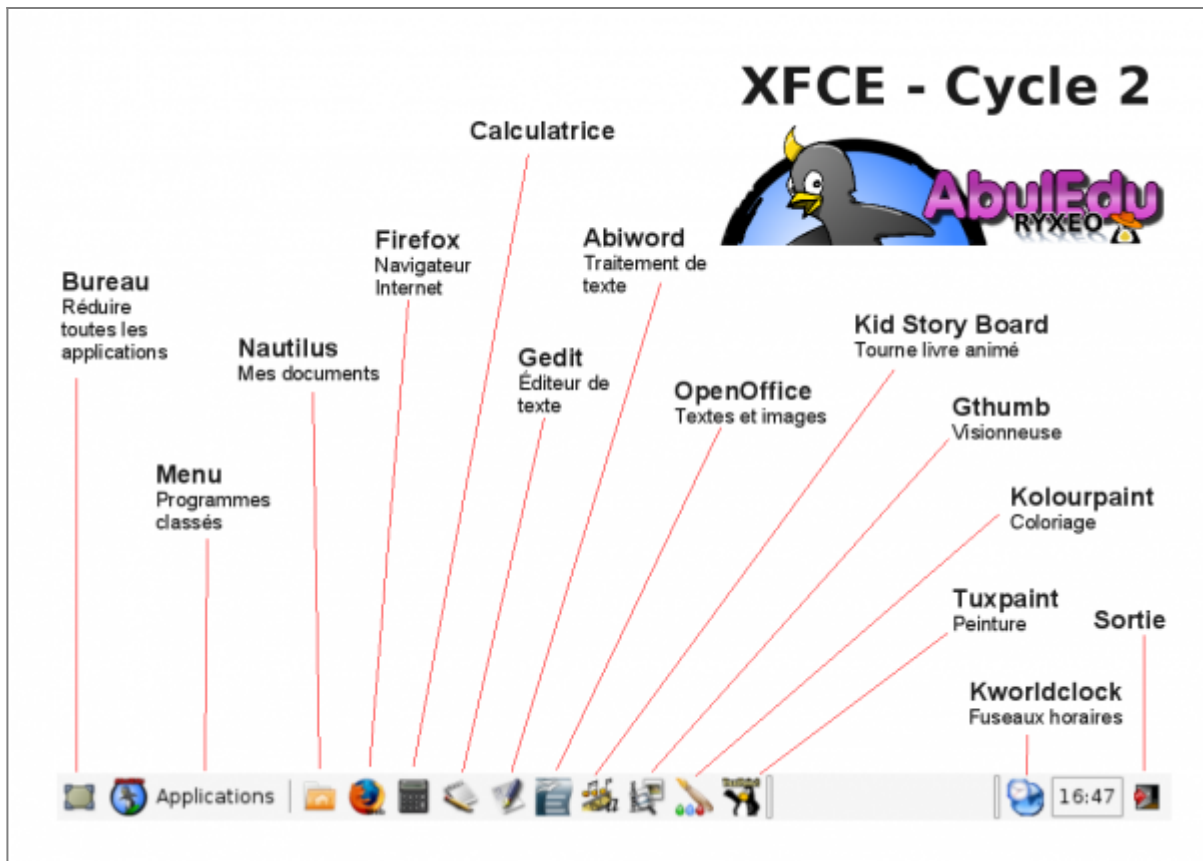
Tkegc
Produire ensemble

Gcompris
Ludo-éducatifs



XFCE - cycle 2

D'autres programmes à gauche



La barre des tâches en bas avec le menu

From: <https://docs.abuledu.org/> - La documentation d'AbulÉdu

Permanent link: https://docs.abuledu.org/abuledu/utilisateur/xfce_cycle2?rev=1234381929

Last update: 2009/02/11 20:52

