

# Qu'est-ce qu'un paquet deb doit installer ?

## Les fichiers du programme

Dans GNU/Linux, les fichiers d'un programme s'installent dans le dossier du programme qui est créé dans

```
/usr/share/nom_du_programme/
```

Votre paquet deb devra donc créer ce dossier puis le remplir.

## L'icone de lanceur du programme

Dans GNU/Linux, les programmes installés trouvent en général leurs icônes de lanceur dans 2 dossiers :

```
/usr/share/icons/
```

ou

```
/usr/share/pixmaps/
```

Les icônes sont en général au format **png** ou **xpm**

Votre paquet deb **doit donc installer** dans l'un de ces dossiers l'icône du programme que vous avez packagé en deb.

## Un lanceur en ligne de commande

Lors de l'installation d'un programme, un fichier lanceur exécutable en ligne de commande doit être installé dans

```
/usr/bin/
```

Ce fichier lanceur est un script de type **bin/sh** rendu exécutable avec la commande

```
chmod 755 nom_du_lanceur
```

Votre paquet deb devra créer ce fichier, l'installer dans le bon dossier puis régler les droits d'exécution afin que n'importe quel utilisateur de l'ordinateur puisse se servir de votre logiciel.

## Un lanceur de menu

Pour que votre logiciel puisse être lancé depuis le menu **Applications** de Gnome par exemple, il doit être décrit dans un lanceur de menu qui est un fichier installé dans

```
/usr/share/applications/
```

Ce fichier portera le nom exact du logiciel installé sans numéro de version et sera du type

```
nom_logiciel.desktop
```

## Une entrée de menu

En cours d'écriture... 🤔

Revenir au menu [Mainteneur](#)

From:

<https://docs.abuledu.org/> - La documentation d'AbulÉdu

Permanent link:

[https://docs.abuledu.org/abuledu/mainteneur/contenu\\_minimal\\_deb](https://docs.abuledu.org/abuledu/mainteneur/contenu_minimal_deb)

Last update: **2008/08/01 09:24**

