

Qu'est-ce qu'un paquet deb doit installer ?

Les fichiers du programme

Dans GNU/Linux, les fichiers d'un programme s'installent dans le dossier du programme qui est créé dans

```
/usr/share/nom_du_programme/
```

Votre paquet deb devra donc créer ce dossier puis le remplir.

L'icone de lanceur du programme

Dans GNU/Linux, les programmes installés trouvent en général leurs icônes de lanceur dans 2 dossiers :

```
/usr/share/icons/
```

ou

```
/usr/share/pixmaps/
```

Les icônes sont en général au format **png** ou **xpm**

Votre paquet deb **doit donc installer** dans l'un de ces dossiers l'icône du programme que vous avez packagé en deb.

Un lanceur en ligne de commande

Lors de l'installation d'un programme, un fichier lanceur exécutable en ligne de commande doit être installé dans

```
/usr/bin/
```

Ce fichier lanceur est un script de type **bin/sh** rendu exécutable avec la commande

```
chmod 755 nom_du_lanceur
```

Votre paquet deb devra créer ce fichier, l'installer dans le bon dossier puis régler les droits d'exécution afin que n'importe quel utilisateur de l'ordinateur puisse se servir de votre logiciel.

Un lanceur de menu

Pour que votre logiciel puisse être lancé depuis le menu **Applications** de Gnome par exemple, il doit être décrit dans un lanceur de menu qui est un fichier installé dans

```
/usr/share/applications/
```

Ce fichier portera le nom exact du logiciel installé sans numéro de version et sera du type

```
nom_logiciel.desktop
```

Une entrée de menu

En cours d'écriture... 🤔

Revenir au menu [Mainteneur](#)

From:

<https://docs.abuledu.org/> - La documentation d'AbulÉdu

Permanent link:

https://docs.abuledu.org/abuledu/mainteneur/contenu_minimal_deb

Last update: **2008/08/01 09:24**

