

Documentation des développeurs du Terrier d'AbulÉdu

TCL/TK

Ressources générales:

- À trouver / noter

Cahier des charges pour les [Spécification de développement, contraintes liées aux projets du groupe le_terrier](#)

Python

Ressources pour les réflexions de l'utilisation de Python:

- <http://www.cifen.ulg.ac.be/inforef/swi/python.htm>
- <http://wikipython.flibuste.net/>
- <http://wikipython.flibuste.net/moin.py/PyGTK>
- <http://diveintopython.adrahon.org/>
- http://en.wikipedia.org/wiki/Python_programming_language
- <http://docs.python.org/tut/tut.html>
- <http://www.moeraki.com/pygtktutorial/pygtk2tutorial/index.html>
- <http://quentel.pierre.free.fr/python-trad/>

Petit tutoriel pour commencer avec Glade GTK :

- <http://www.dev-fr.org/index.php/topic,1171.0.html>
- <http://www.linuxfocus.org/Francais/July2000/article160.shtml#lfindex3>
- <http://daniel.coquette.free.fr/dotclear/index.php/post/2006/12/11/Creer-des-interfaces-graphique-avec-PyGTK-et-Glade>
- <http://daniel.coquette.free.fr/dotclear/index.php/post/2006/12/18/Construire-une-application-avec-PyGTK-et-Glade>
- <http://daniel.coquette.free.fr/dotclear/index.php/post/2007/01/03/Terminer-notre-application-PyGTK>

Livre telechargeable gratuitement :

- <http://www.cifen.ulg.ac.be/inforef/swi/python.htm>

Pour commencer avec Python et PyQt :

- <http://dosimple.ch/articles/Python-PyQt/>
- <http://doc.qtfr.org/feed/category/Documentation/rss2>
- <http://www.coagul.org/spip.php?article407>

Une liste des différentes classes de Qt avec les fonctions primitives associées, très pratique à la

réalisation d'applications avec Python/Qt :

- <http://docs.huihoo.com/pyqt/pyqt4/html/classes.html>

PyGame

- <http://www.pygame.org/docs/ref/index.html>
- <http://www.cs.iupui.edu/~aharris/pygame/>

From:
<https://docs.abuledu.org/> - **La documentation d'AbulÉdu**

Permanent link:
https://docs.abuledu.org/abuledu/developpeur/cahier_des_charges_des_applications_du_terrier?rev=1248868824

Last update: **2009/07/29 14:00**

