

Utiliser les disquettes pour démarrer un TX

Principe de fonctionnement

La disquette de démarrage permet de convertir un *vieux* PC en terminal léger. Elle contient le nécessaire pour que le PC obtienne du serveur un système d'exploitation et des paramètres de configuration (clavier, souris...) par le réseau.

Cette disquette peut être recopiée sur le disque dur du PC si celui-ci en est équipé, ce qui accélère la vitesse de démarrage et diminue la maintenance.

Si le PC que vous souhaitez transformer en TX est récent (fréquence du processeur supérieure à 600Mhz), vous pouvez choisir de vous orienter vers le [ClientCD AbulÉdu Pro](#). Celui-ci reconnaît plus de matériel, mais nécessite un PC puissant avec un bon lecteur de cédérom pour démarrer.

Types de disquettes

La disquette fast Unique GPXE

Elle contient un ensemble de ROM et est capable de faire démarrer avec la plupart des cartes réseau du [Glossaire : Le Terminal léger ou «Terminal X»](#). Cette disquette est créée à partir du compte abuladmin à l'aide de l'icône "disquette" (ou avec la commande `termx.sh`) La disquette doit être introduite dans le lecteur du serveur AbulEdu. Il faut ensuite choisir le type "disquette FAST" et ensuite le type `gpxe`.

La disquette fast spécifique à une carte réseau

Elle ne contient qu'un petit fichier : la ROM spécifique à la carte réseau du [Glossaire : Le Terminal léger ou «Terminal X»](#). Une fois créée, cette disquette n'est pas lisible (sous aucun système) car la ROM est écrite de manière brute dessus (il n'y a pas de formatage).

Pour créer une disquette fast, vous devez connaître le modèle exact de la carte réseau de la machine. Cette disquette n'est donc pas réutilisable sur un autre poste, sauf s'il est équipé exactement du même modèle de carte réseau.

- **avantages :**
 - très rapide à charger (démarrage de TX en moins d'une minute la plupart du temps),
 - aucune faille de sécurité induite,
- **inconvénients :**
 - une disquette s'utilise plus ou moins vite (plutôt plus que moins), donc il faut en re-créer des neuves de temps à autre.
 - il faut connaître le modèle exact de la puce réseau du TX, et si on ne le connaît pas c'est [plus ou moins facile pour le trouver](#).
 - il faut qu'il existe une ROM pour la puce en question (environ 80% des puces sont supportées).
- **quand l'utiliser :** si le TX est très ancien, ou s'il n'a pas de disque dur, c'est la meilleure

option. S'il est équipé d'un disque dur, préférez [la disquette fast-hdd](#), c'est la même, mais elle vieillit moins vite 😊

Une fois la disquette réalisée, rien n'empêche d'en transférer le contenu [sur le disque dur du TX](#) : ce sera plus fiable car la disquette ne vieillira pas !

La disquette générique-DOS

Cette disquette est obsolète et est remplacée par la [disquette source Fast](#) à installer sur le disque dur.

Créer une disquette de démarrage

Depuis un TX

Il s'agit d'utiliser le programme `termx.sh`. Depuis la console du serveur ou sur un TX, identifiez-vous en **abuladmin**. Ouvrez une ligne de commande, et tapez **termx.sh**, puis [Entrée].

Validez le premier écran, puis choisissez le type de disquette que vous voulez générer :

- si vous choisissez *Disquette FAST*, un écran supplémentaire se présente lorsque vous validez. Il n'y a qu'un modèle de carte multi-roms : GPXE.

Insérez une disquette et validez. Ça n'a pas d'importance que la disquette soit formatée ou non. Le programme se chargera de le faire si nécessaire.

Le lecteur de disquette doit montrer un signe d'activité pendant l'écriture.

S'il n'y a pas d'erreur pendant la création de la disquette, un message vous indiquera que la génération est terminée, et vous renverra au menu principal lorsque vous validez.

Le message d'erreur «*pas de disquette dans le lecteur*» est un message générique qui peut indiquer plusieurs sortes d'erreur. La plus courante est une disquette trop ancienne, usagée, qui n'est plus utilisable (elle contient trop de secteurs défectueux ou n'est pas lisible du tout).

Pour quitter `termx.sh`, choisissez *Cancel* au menu principal. Vous pouvez ensuite fermer la ligne de commande.

Insérez ensuite la disquette dans le poste à démarrer, et allumez-le. **Il doit être connecté au réseau** pour qu'il puisse démarrer complètement et vous présenter la bannière de connexion d'AbulEdu.

Depuis Windows

Avec WinRawWrite

Il s'agit d'utiliser le programme WinRawWrite, accessible en partage sur `\\servecole\appli\win32\disquettes`. Avec ce programme vous ne pouvez générer qu'une disquette générique (dont l'image à écrire est au même endroit dans le partage), mais grâce à celle-ci vous démarrerez pratiquement n'importe quel poste en TX et cela vous permettra d'utiliser `termx.sh` pour créer une disquette fast si vous le souhaitez.

Ouvrez l'*Explorateur Windows* et dedans, le *Voisinage réseau*. Dans le voisinage réseau, trouvez *Servecole*, ouvrez-le, puis faites de même pour *Appli*, *Win32*, *Disquettes*.

Si *Servecole* n'apparaît pas dans le voisinage réseau, Ouvrez le *Menu démarrer*, cliquez sur *Exécuter*, et tapez `\\Servecole`.

Lancez `Winrawwrite.exe`. Dans sa fenêtre choisissez un fichier à écrire sur la disquette (un qui se termine en `.img`), puis validez. Une fois la disquette écrite, vous pouvez démarrer le poste avec, et devriez voir la bannière de connexion. Si vous ne la voyez pas, contactez la liste `support.pro@abuledu.org` ou `support@abuledu.org` pour décrire votre problème.

Avec PuTTY

Ce mode est contraignant, il vous faut mettre la disquette dans le lecteur du serveur.

Autres mode de création

Ces modes de création sont réservés aux personnes qui ont des connaissances techniques en informatique et sur Linux en particulier.

En SSH

Avec Xnest

From:
<https://docs.abuledu.org/> - La documentation d'AbulÉdu

Permanent link:
<https://docs.abuledu.org/abuledu/administrateur/disquettes?rev=1232660955>

Last update: **2009/01/22 22:49**

